



CONTEXTE

Ce jeu est un petit OVNI, dans un environnement très kawai.

Développé par ADK, il a été publié par SNK. Sorti en arcade et Neo Geo en 1996, il a fait l'objet de nombreux portages (Saturn, DC, PS2...).

Ce shoot vertical se décompose en 7 niveaux. Pour passer un niveau, il faut battre son adversaire qui joue au même moment sur sa droite (écran divisé)

Il peut se jouer contre le CPU (dans notre cas ici) ou contre un adversaire humain (rejouabilité infinie!)



COMMENT JOUER

Assez classique dans l'approche :


Bouton **A** pour tirer et pour faire une attaque chargée (en le maintenant appuyé puis en le relâchant)

Bouton **B** pour lancer une bombe (qui permet de devenir invincible un instant)

Votre but sera de tirer sur les salves d'ennemis (que nous appellerons patterns) pour les détruire, et l'explosion des ennemis (à ne pas confondre avec les adversaires qui sont les personnages du jeu) peut provoquer une chaîne, permettant d'envoyer une ou plusieurs boule(s) de feu à l'adversaire en fonction du nombre de hits produits.


Vous pouvez également envoyer des extras en fonction des personnages qui, contrairement aux boules de feu, sont indestructibles. Pour les obtenir, vous pouvez faire une attaque chargée d'une puissance au moins égale à 2 dans votre barre qui se situe en bas de votre

Pow 1 2 Max

écran , ou renvoyer les boules de feu que votre ennemi vous revoie (celles qui clignotent en vert, c'est-à-dire celles qui ont été renvoyées une fois). Les boules de feu seront renvoyées en tirant dessus ou lors d'une chaîne d'explosions.

Vous pouvez envoyer un boss en faisant un tir chargé lorsque votre barre de puissance en bas de l'écran est pleine (indiqué par un "Max"); il y a également une autre manière à votre dans les tips avancés.

COMMENT GAGNER

Il faut donc faire tomber la barre de vie (5 coeurs) de son adversaire 
Pour cela, plusieurs moyens :

- 1 coeur : votre adversaire touche l'un des ennemis qui apparait à l'écran
- 3 coeurs : votre adversaire est touché par attaque que vous avez envoyée (boule de

feu  , un extra  ou un boss)

à noter, pour mourir il faut obligatoirement se faire toucher par une attaque venant de l'adversaire.

Si on est à 1 coeur, et que l'on touche un ennemi "standard" non généré par l'adversaire, on tombe à 0,5 coeur. On ne meurt pas.

Par ailleurs en faisant des dégâts à votre adversaire avec des BdF, vous regagnez un peu de vie (0,5 coeur).

DETAILS DES ITEMS



: ces ennemis sont protégés par une bulle. Il faut tirer une fois dessus pour la supprimer (ou prendre l'item étoile)



: vous donne une bombe gratuite



: fait exploser les bulles autour des ennemis qui en ont




: vous donne la "fever". Vous envoyez 2 fois plus de boules de feu à votre adversaire pendant un temps limité



: permet de multiplier par 10 le bonus en point des patterns réalisés parfaitement. Je ne conseille pas pour débiter. Il vaut mieux prendre l'autre choix proposé qui a un effet direct

GUIDE DU JOUEUR AVANCE

Pour progresser, il faut réaliser des perfects. Ils permettent d'envoyer plus de boule de feu, de faire monter sa barre power et d'obtenir plus rapidement l'item Fever 

Et c'est quoi un perfect?

C'est le fait de détruire le pattern en un seul tir. C'est toujours possible même quand il y a des bulles.

Il y a exactement 36 patterns d'ennemis. Ca va du plus simple au plus compliqué. Pour progresser, et bien il faut les connaître et les maîtriser.

Pour les patterns les plus simples, un tir suffit. Comment? Un seul? Pas exactement. En effet, il faudra d'abord "affaiblir" les éléments du pattern pour qu'ils deviennent destructibles (il faudra essayer de repérer au fur et à mesure des parties lesquels viser pour économiser du temps pour la réflexion) et ensuite asséner un dernier tir qui provoquera la fameuse chaîne d'explosions qui détruira tous les autres ennemis sans avoir à

re-tirer une nouvelle fois.

Il faudra un nombre de "coups" différents pour faire exploser un ennemi en fonction de sa couleur (Rouge = 1, Jaune = 2 ...)

Exemples :

Vous gagnerez le plus de points possible du pattern avec cette technique, c'est-à-dire ceux du perfect et ceux des hits; en fonction de la présence de boules de feu normales ou reverses, un R ou un MAX s'affichera au dessus du nombre de hits et vos points seront encore plus importants.

pour un guide ultra complet, c'est ici et en anglais :

[https://gamefaqs.gamespot.com/neo/56570 ... faqs/56584](https://gamefaqs.gamespot.com/neo/56570...faqs/56584)

PAS LE TEMPS DE LIRE TA PROSE, MAIS J'EN PRENDS PLEIN LA TÊTE. DONNE MOI 4 TIPS PAS PLUS !!!

1) Normal attack -> Reverse attack -> Extra attack

Lorsque tu envoies une première boule de feu (normal attack), ton adversaire peut la faire exploser et t'en renvoyer une (Reverse attack)

A ton tour, tu peux faire exploser cette nouvelle boule de feu, et dans ce cas tu envoies ton attaque Extra qui est indestructible

LA REGLE pour performer :

faire exploser les boules de feu qui clignotent en vert ou violet (ce sont des Reverse attack, donc tu lui enverras dans la tête un extra)

ne pas faire exploser les boules de feu qui ne clignotent pas ou qui clignotent en jaune (ce sont des Normal attack, tu t'exposes en retour à prendre des extra invincibles)

2) Achever ton adversaire

Ton adversaire sera de temps en temps mal en point : touché par un ennemi il devient plus lent, ou attaqué par un Boss que tu as pu lui faire grâce à un enchainement de hits.

C'est le bon moment pour charger ta barre au level 2 et lui envoyer des extra.

Ou lui renvoyer toutes les boules de feu qu'il t'envoie (peu importe la couleur) car tu sais qu'il est en dans le rouge, il ne pourra pas les éviter toutes. Et encore moins les faire exploser.

3) Des attaques chargées tu n'abuseras pas

Les attaques chargées sont pratiques pour exploser bcp d'ennemis / boules de feu d'un coup

Mais elles empêchent de faire des perfects. A utiliser donc, mais pas non stop.

4) Faire des perfects

Voir dans le guide avancé ce qu'est un perfect.

Mais pourquoi s'embêter à faire des perfects?

Ça permet d'envoyer plus de boule de feu

Ça fait des points

Ça charge ta barre power plus vite ! et donc tu peux faire plus souvent des level 2 et MAX

Pour faire apparaître l'item Fewer plus vite

Les attaques deviennent de plus en plus rapides après chaque perfect

Merci à jerivier sur Neo Arcadia pour ce « HOW TO PLAY »